

Organizado polo Centro de Novas Tecnoloxías de Galicia (CNTG) da Consellería de Traballo e Benestar, o vindeiro día 04 de xuño (martes) de 09:30 a 13:30 horas, terá lugar nas instalacións do CNTG e por vídeo conferencia coa Aula Cemit de Pontedeume (Telef 981433815) un **seminario sobre videoxogos – Novos retos e formas de xogar**, coa seguinte temática:

**TITULO DO SEMINARIO:**

A "aventura" de crear un xogo. Novos retos e formas de xogar

**PÚBLICO OBXECTIVO:** Profesionais do sector TIC con expectativas de desenvolver proxectos propios.

**PRIMEIRA PARTE**

**Empresa:** Movendo

**Relator:** Juan Gestal

**CV:** Enxeñeiro Informático especializado no deseño e programación de apps móbiles, ademais de portais web. É tamén o creador de [Pixfans.com](http://Pixfans.com), un dos blogs de videoxogos máis recoñecidos do sector.

**Obxectivo do relatorio:** Dar a coñecer o pasado, presente e futuro dos videoxogos independentes e ferramentas para o seu desenvolvemento.

**Desagregación da primeira parte do relatorio:**

Historia dos xogos Indie

- 1980-1990: Unha xeración aprende a programar
- Microhobby
- 1980-1990: A crise de 1983
- 1980-1990: Shareware & Freeware
- 1997: Playstation e Net Yaroze
- 2000-: Consolas Opensource
- 2008-: Plataformas de distribución dixital
- O caso de Zynga
- 2008-: Apps móbiles e xogos sociais

Xogos Indie

- Características
- Problemas
- Cave Story
- Façade
- Machinarium
- Super Meat Boy
- Maldita Castela
- Hydorah
- AR-K

Novas formas de xogar

- Novos xogadores
- O videoxogo español máis vendido

- Novos controis e interfaces
- NFC
- Realidade aumentada
- Microfono
- Xiroscopio e acelerómetro
- Cámara
- O teléfono é o mando
- Xunto a un xoguete: AR Drone
- Que utilizan GPS

Panorama actual e futuro

Ferramentas de desenvolvemento

## **SEGUNDA PARTE**

**Empresa:** Gato Salvaxe

**Relator:** Sergio Prieto

**CV:** Fundador de Gato Salvaxe. Animador 3D e escritor. Ten o Máster de Comunicación Audiovisual da Universidade Da coruña e o Máster do MARTES ISCA en Animación 3D.

**Relator:** Fernando Prieto

**CV:** Socio de Gato Salvaxe. Licenciado en Administración de Empresas polo CUNEF de Madrid. Traballou 17 anos en banca, como Asesor de Banca Privada, Analista de Innovación Financeira, Director do Proxecto On Caixa Galicia e, os últimos 8 anos, Director da Fundación Caixa Galicia na Coruña.

**Obxectivo do Relatorio:** Recoñecer os erros e acertos á hora de lanzar un proxecto internacional.

**Desagregación da segunda parte do relatorio:**

- Tes unha Idea?
- Dime con quen te asocias e te direi como rematas.
- O diñeiro: ese grande inimigo co que che queres deitar.
- A Terra Prometida: Realmente existe o mercado internacional?
- Reputación e recoñecemento.